



Aulas Hospitalarias

Juegos

Nombre de Juego	comercial	Producciones propias	En Internet	Unidad	Etapa
GESTOS	X			El Hospital	Secundaria
<p>Características:</p> <p>Se puede jugar de 1 en 1, pero es más divertido hacer grupos de 2-3 jugadores. Cada participante contará con una serie de tarjetas donde se indica el elemento o personaje que los demás deben adivinar. Por turno el jugador tendrá cuatro tarjetas, dos de las cuales son consideradas “fáciles de adivinar”, mientras que las otros dos son las “difíciles. Como el propio nombre del juego indica, está prohibido hablar ni hacer sonidos, sólo valen los gestos.</p> <p>Para hacer que el juego Gestos sea aún más interesante se provee una “claqueta de cine”, sobre la cual el jugador colocará sus cuatro tarjetas. Luego de determinado tiempo, las tarjetas irán siendo “tragadas” de una en una por la claqueta, lo que hace que la velocidad se convierta en un factor fundamental del juego.</p> <p>Aquel jugador que logre que los demás participantes adivinen la mayor cantidad de elementos se convertirá en el ganador de Gestos y recibirá su espectacular “premio”, que también viene incluido en el set.</p> <p>Está especialmente indicado, cuando los alumnos están apáticos y con pocas ganas de hacer nada, ya que sube la adrenalina y facilita la cohesión del grupo clase.</p> <p>Su desinfección es fácil, y si se plastifican las cartulinas, todavía se realizará más rápidamente.</p>					
<p>Otras aplicaciones:</p> <p><u>En clase:</u> Es un juego que se adapta a que jueguen niños de todas las edades (los pequeños siendo indicados o ayudados por los mayores) e incluso los escayolados o con tablillas grandes. Facilita la integración en el aula y se debe acompañar de pequeños comentarios que acentúen la sensación de que se acaba el tiempo para que haya más emoción y nervios.</p> <p><u>En habitación:</u> Este juego está pensado para varios jugadores, por lo que no se puede usar en solitario. No es indicado.</p>					