



Aulas Hospitalarias

Juegos

Nombre de Juego	comercial	Producciones propias	En Internet	Unidad	Etapa
Geister Treppe	X			El Hospital	Infantil

Características:

Juego de reglas que dispone de un tablero, un dado cuatro fichas redondas, cuatro fichas con forma de monigote en cuatro colores diferentes y cuatro fantasmas huecos.

La forma de juego es muy sencilla nos quedamos con una ficha redonda para saber qué color hemos elegido y avanzamos según el dado por las escaleras de un castillo (dibujo del tablero) si el dado cae en fantasma tapamos el monigote de uno de nuestros compañeros con un fantasma hueco. Cuando están todos tapados y sale en el dado fantasma permutamos el nuestro por uno de los de nuestros compañeros más adelantados.

Lo divertido de este juego es que como al final todos están tapados. Algunas veces creemos mover nuestra ficha y descubrimos, en la meta al destapar el fantasma, que hemos llegado con la de otro compañero al que entonces se le da la victoria.

Se esteriliza con vaporizador y hay que secarlo inmediatamente para que no se deteriore con facilidad debido a los materiales con los que se ha realizado (madera y cartón).

Trabaja la numeración (conteo), la memoria, atención, concentración y la orientación espacial.

Formato:

En formato **comercial**, fabricado por Drei Magior Spiele. Viene en caja de cartón. El tablero es de este material también, sus fichas son de madera.

Otras aplicaciones:

En clase: pueden jugar de 2 a 4 jugadores. Cuando tenemos pocos alumnos y de edades tempranas es ideal para introducirles en los juegos de reglas.

En habitación: para jugar con el acompañante adulto es una forma diferente de juego tipo oca.