



# Aulas Hospitalarias

## Juegos

Nombre de Juego	comercial	Producciones propias	En Internet	Unidad	Etapa
RUSHHOUR	Thinkfun			El Hospital	Secundaria

### Características:

El juego consta de un tablero con una cuadrícula en relieve y 16 coches de diferente tamaño y color. Presenta también 60 de propuestas de colocación en forma de ficha que se agrupan en cinco categorías desde “principiante” a “gran maestro” según la dificultad. Se colocan los coches según la propuesta elegida y el juego consiste en sacar uno de ellos (el rojo) del atasco formado por la apertura que hace las veces de puerta. Los coches se desplazan por el tablero, siguiendo la cuadrícula en una sola dirección, norte-sur o este-oeste.

Es un juego de estrategia que trabaja la asociación, atención, la concentración y la orientación espacial. Desarrolla la lógica, lo que se ve reforzado por la progresión de dificultades.

### Formato:

En formato **comercial**: El modelo que se muestra en la imagen corresponde a la versión de lujo, que es más grande que la versión normal, esta se puede decir que posee tamaño de bolsillo. Tanto el tablero como los coches son de plástico en todas las versiones, por lo que su esterilización es fácil. Las fichas son del tamaño de las cartas de una baraja y son de cartón, por lo que se deterioran pronto, se recomienda por ello su plastificación, que alarga su duración y permite la esterilización.

En formato Existen dos formatos: normal y de lujo. Conocemos otra versión que se llama SAFARI, en la que las piezas que forman el atasco son animales de la selva.

En formato **digital**: [http://www.zapjuegos.com/juego/Rush\\_Hour\\_2.html](http://www.zapjuegos.com/juego/Rush_Hour_2.html)

Otro modelo con mayor dificultad: Los grados de dificultad los marcan las fichas del propio juego.

### Otras aplicaciones:

En clase: El juego, en todas sus versiones, está pensado para un jugador, por lo que es más indicado para la habitación.

En la versión de Internet puede usarse en clase como juego colectivo si se proyecta con cañón o pizarra digital y cada chico propone o realiza movimientos para llegar a la solución-

En habitación: Este juego está pensado para un jugador, por lo que está más indicado para jugar en habitación.